

Paul RICHARD

Analyste développeur .NET

CONTACT

Téléphone : 06 51 61 77 57

E-mail : paul.richarddu30@gmail.com

LinkedIn : linkedin.com/in/richardpaul30/

13 Rue Verte 76000 Rouen

Permis : B

Age : 27 ans

PROFIL PERSONNEL

Le web est un univers infini à explorer. Ma curiosité à son égard a été transformée en une expérience concrète et complète. Voyageant du Frontend au Backend en passant par le DevOps, j'ai acquis une compréhension et une maîtrise globale de chaque rouage du cycle de développement.

Stratège comme aux échecs, j'aime anticiper et innover. Je suis désormais prêt à apporter cette expertise et mon leadership pour emmener une équipe vers de nouveaux horizons.

CENTRES D'INTÉRÊT

- Musique : Pop / Hard Rock / Rap
- L'Espace et la Technologie
- Voyages : Pays-Bas, Allemagne, Italie, Espagne
- Sports : Football, Tennis de table, Musculation

LANGUES

- Français : Natif
- Anglais : B2 (mention Anglais Européen)
TOEIC 895
- Chinois : Notions

MÉTHODES DE TRAVAIL

Teams / Zoom / Jira / Triskell /
Méthodes agiles (Scrum et Kanban)

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

JANVIER 2024 - AOUT 2026

STAGIAIRE DEVELOPPEUR .NET -

ALTERNANT DEVELOPPEUR ANALYSTE .NET -

SIEGE SOCIAL DE LA MATMUT, ROUEN



- Analyse et résolution de problèmes fonctionnels et applicatifs sur une grande étendue d'applications (site internet, appli mobile, gestion de contrats et sinistres, api, outils internes,...).

- Développement d'indicateurs de performance pour piloter les équipes internes et mieux répartir les charges tout en priorisant les problèmes majeurs.

- Communication et gestion de sujet avec les différents coeurs de métiers touchés, capacité à piloter des réunions et processus.

MAI 2022 - JUIN 2023

DEVELOPPEUR DE JEUX HYPER CASUAL/ CASUAL -



YSOCORP, PARIS

- Création de plus de 50 jeux hypercasual et 5 jeux casual.

- Publication de jeux sur Google Play et Apple Store.

- Seul développeur de Dino Colosseum (~1,400,000 téléchargements) et de Grass Eater (~600,000 téléchargements).

MES FORMATIONS

DECEMBRE 2025 - FEVRIER 2026

EXPERT TECHNIQUE DEVELOPPEUR LOGICIEL -



DIRECTION GENERALE ARMEMENT - ESIGELEC, YMARE - ROUEN

Réalisation d'un projet ingénieur destiné à la DGA.

Leader technique du sujet combinant reconnaissance d'image, IA et communication HTTP.

2024 - 2026

ALTERNANCE INGÉNIERIE DES SERVICES DU NUMÉRIQUE -

MATMUT - ESIGELEC, ROUEN



BAC +5 certificat d'Ingénieur
Objectif de conception, développement et évolution de services logiciels.
Compétences complémentaires sur la gestion de projet et transformation des systèmes d'information.

2023 - 2024

FORMATION CONCEPTEUR DE SYSTEMES D'INFORMATION -

CEPPIC, ISNEAUVILLE



RNCP II - Niveau 6 "Concepteur de systèmes d'information"

2019 - 2022

FORMATION PROGRAMMEUR JEUX VIDEO -



CREAJEUX, NÎMES

RNCP II - Niveau 6 "Développeur Jeu Vidéo"

COMPÉTENCES

Frontend & Mobile :

ReactJS - Next.js - Angular - Vue.js - TypeScript - Android (Java) -
JavaScript - HTML5/CSS3

Backend & Architecture :

C# .NET Core - Java Spring Boot - PHP (Laravel/Symfony) - C++ - Maven
- Hibernate

DevOps, Cloud & Système :

Kubernetes - Docker - Azure DevOps - Git - Linux/Bash - SSH -
Windows Server

API, Data & Automatisation :

Apigee - Postman - REST API - SQL / PL/SQL - Python - n8n -
Intégration IA - Power BI